Servidor

El lado servidor corre por parte de Apache Tomcat (versión 5.5.36) usando el JDK 1.5.0: se debe trabajar en JSP. El servidor de BD es MS SQLServer 2000 sp3. La estructura del directorio virtual de la aplicación es la siguiente.

+> <Directorio virtual>

-> index.jsp

-> post.jsp

+>resources

-> main.swf

Cliente

El cliente es un archivo flash compilado para Flash 10 y trabajado en AS3. La conexión con el servidor se realiza mediante URL Request llamando al archivo post.jsp.

Conexión con la BD

La cadena de conexión depende de un archivo de texto que contiene la configuración del servidor. La primera línea corresponde al nombre de la BD, la segunda al usuario, la tercera a la contraseña (la cual está cifrada con el Algoritmo DES) y la cuarta es la llave para desencriptar la contraseña. Todos los accesos a la BD se deben realizar a través de stored procedures.

Conexión con Servidor de MiBanco

La conexión se realiza por medio de un WEB Service (WSDL), para lo cual se utiliza las clases CAS218Execute, CAS218ExecuteResponse y CAS218SoapPortProxy. Usando esas clases se crea un objeto que almacena los datos que se envían y que se reciben.

Objetivo del juego

El juego se reduce a generar un número aleatorio el cual debe ser inferior a “3” para que el usuario resulte ganador.

Validaciones

- El monto mínimo para participar es “50”, caso contrario direccionar a la pantalla de error.

- La información del usuario se valida con el WSDL, si es incorrecta, direccionar a la pantalla de error.

- Cada rango de montos tiene un premio distinto, son cuatro rangos.

- Verificar el stock siempre para evitar entregar premios cuando no los hay.

- Los premios deben durar a lo largo de la campaña. Se debe entregar un premio en período determinado de días.

- Hay una “póliza de seguridad”, en caso no se haya entregado premio alguno durante un período, el último día del período se debe entregar el premio.

- Se debe trabajar con la hora y fecha del servidor. En ningún caso usar la hora y/o fecha de la PC cliente.

Estado del juego

Falta corregir el ratio en que se entregan los premios ya que debe recalcularse de acuerdo al transcurso de los días. Para la ejecución de pruebas sólo basta con cambiar la hora y fecha del servidor para probar las validaciones.